

PRÉSENTS CULTURELS 0-12 ANS

Noël 2024

**CHOIX À REMETTRE en ligne sur Mes Activités
Avant le 10 novembre**



**QUELQUE SOIT L'ÂGE DE VOS ENFANTS,
VOUS POUVEZ CHOISIR LE JEU DE SON CHOIX.
LES ÂGES SONT DONNÉS À TITRE INDICATIF.**



LES ARBRES DE NOËL

SAMEDI 7 DÉCEMBRE

SLVIE 2 - BOURG-EN-BRESSE

SLVIE 5 - MONTREVEL-ÉTREZ

SLVIE 7 - CIZE OYONNAX

SAMEDI 14 DÉCEMBRE

SLVIE 1 - LA BOISSE

SLVIE 4 - BELLEY

SLVIE 6 - AMBÉRIEU-EN-BUGEY

SLVIE 8 - BUGEY

SLVIE 9 - VILLEFRANCHE-SUR-SAÔNE

Le mot de la présidente

CHERS ENFANTS,

« Joyeux Noël ! »

C'est moi, le Père Noël en personne ! J'ai une surprise pour vous ! Vous avez été bien sage cette année et je vous en félicite. Mes lutins ont commencé la fabrication des cadeaux de votre liste mais vous pouvez encore choisir ce qui vous ferez plaisir. Dans ce catalogue, vous trouverez des trésors à découvrir, alors, laissez votre imagination s'élever et plongez dans des univers merveilleux. La lecture, c'est la magie de Noël et j'adore lire autant que vous ! Imaginez-vous blotti sous une couette douillette, un livre à la main... Quel bonheur, n'hésitez plus, choisissez des histoires passionnantes, des aventures incroyables et des illustrations qui vous feront rêver. Vous préférez les jeux en famille ? super, ouvrez grand vos yeux et choisissez parmi ces magnifiques présents de qualité.

Je vous laisse, je retourne à l'atelier, vérifier que tout se passe bien. Il nous reste tant de choses à faire.

Signé : *Le Père Noël*

CHERS PARENTS,

Nos arbres de Noël sont des moments riches de partage et de proximité. La mise en place de spectacle de qualité, de multiples activités pour le plus grand plaisir des petits et grands, voilà le cœur de vos Activités Sociales. Les étoiles dans les yeux de nos enfants et ces moments de bonheurs tous ensemble, sont notre plus belle récompense.

Votre souhait, continuer de recevoir un présent culturel à l'occasion de ces événements. Le Conseil d'Administration à votre écoute, le perpetue pour être au plus près de vos envies. Retrouvez le formulaire et le catalogue en ligne sur le site de votre CMCAS, les inscriptions sont ouvertes.

Vous pouvez choisir le cadeau de votre choix, la tranche d'âge est donnée à titre indicatif, un seul cadeau par enfant même en cas de deux parents ouvrant-droits. Les commandes seront à récupérer sur place lors de vos arbres de Noël respectifs ou en SLVie et CMCAS par la suite jusqu'au 15 février. A savoir : vous pouvez vous rendre sur tous les arbres de Noël sans limite, pensez simplement à nous prévenir de celui sur lequel vous souhaitez récupérer votre présent.

L'ensemble des élus et des professionnels de votre CMCAS, vous souhaitent d'ores et déjà de très belles fêtes de fin d'année !

Deborah Mora

Présidente de la CMCAS Bourg-en-Bresse



Retrouvez toutes les informations pour vous inscrire dans nos prochaines communications.



2



3



JEUX
À PARTIR DE 1 ANS

JEUX
À PARTIR DE 3 ANS



#1 POPOP PIDOO

1 joueur

Un jouet pop-up en bois naturel et aux couleurs vives, destiné aux tout-petits dès 12 mois. Un socle joliment illustré et trois bâtonnets « animaux » à placer dans les trous pour les faire bondir.



#2 FARM STORY

1 joueur

Farm Story est un puzzle en bois sur le thème de la ferme. Les pièces épaisses tiennent debout et permettent à l'enfant de s'amuser avec les animaux et le décor.



#3 PUZZLE GÉANT SOUS LA MER

1 joueur

Puzzle Géant de 32 pièces. L'enfant assemble le puzzle et place chaque animal brillant : Poissons, oursin, bernard-l'hermite, crabe, coquillage avec une perle à l'intérieur.



#4 BD CALIE & KASSKOO

PETIT LECTEUR, PETITE LECTRICE, C'EST TOI QUI CREE TON AVENTURE ! Princesse Calie a été enlevée et enfermée dans une tour... Va-t-elle attendre qu'un chevalier la sauve ? Sûrement pas ! La fillette a plus d'un tour dans son sac, et elle cherche déjà à s'échapper. Petit lecteur, petite lectrice, deviens Calie le temps de cette aventure rigolote et pleine de rebondissements, fais preuve de malice et le succès te sourira ! C'est toi le héros, l'héroïne !



4



5



JEUX
À PARTIR DE 4 ANS



#5 BD PREMIÈRE AVENTURE SUR LA PISTE DU DAHU

1 joueur et + - 10'

« Ma Première Aventure » est une collection de livres jeunesse où l'enfant choisit la voie de son aventure. À l'aide d'une mécanique astucieuse, l'histoire est vécue différemment selon vos choix. Excellent support de première lecture, ces livres donnent le goût de l'aventure à tous.

JEUX
À PARTIR DE 5 ANS



#6 6 QUI PREND JUNIOR

2 à 5 joueurs - 15'

Chacun son tour, les joueurs piochent une carte Vache pouvant comporter 1, 2 ou 3 animaux. Ils doivent alors choisir une rangée où poser la carte en ajoutant toujours au moins une nouvelle sorte de vache à la rangée (si toutes les vaches sont déjà présentes sur chaque rangée, le joueur choisit n'importe laquelle pour poser sa carte). C'est quand un joueur pose la 6^e vache différente sur une rangée qu'il peut ramasser toutes les cartes de cette rangée. Quand la pioche est épuisée, le joueur qui a collecté le plus de cartes est déclaré vainqueur!



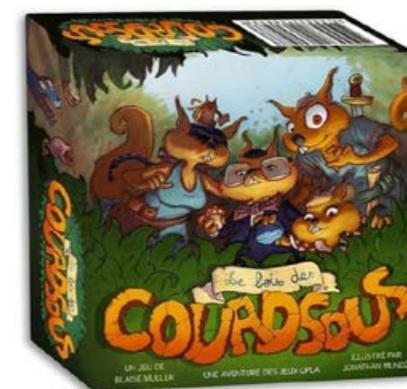
6



#7 SUPER FLY

3 à 5 joueurs - 20'

Bzzz, bzzz ! Il y a vraiment trop de mouches ici ! Essayes d'en attraper le plus possible avec ta tapette et deviens le meilleur chasseur !



#8 LE BOIS DES COUADSOUS

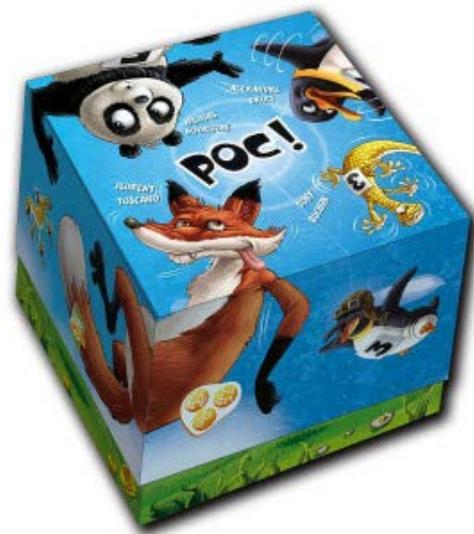
2 à 4 joueurs - 10'

On est des Couadsous, et on doit se souvenir du chemin qui conduit à nos noisettes planquées l'automne dernier. Facile ? Pas tant que ça !

JEUX
À PARTIR DE 6 ANS



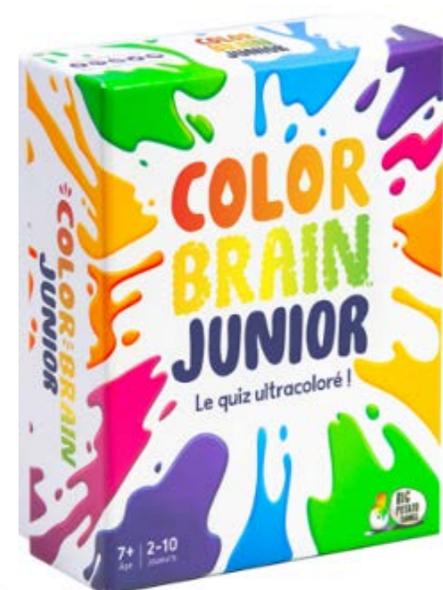
7



#9 POC!

2 à 4 joueurs - 5' à 15'

Poc est un jeu de pichenettes dans lequel les joueurs essaient d'envoyer les animaux dans leur boîte

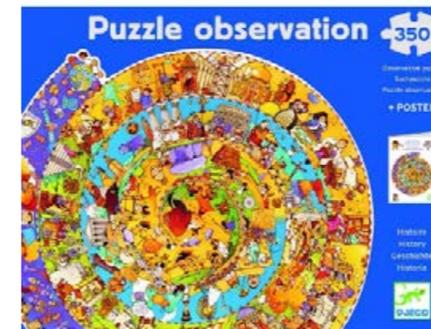


#10 COLOR BRAIN JUNIOR

2 à 10 joueurs - 20'

Dans Colorbrain Junior, il faut répondre aux questions avec les bonnes couleurs ! Un jeu reprenant le concept de Colobrain mais qui s'adresse aux plus jeunes... Plus simple vous avez dit? Pas sûr! Vous serez surpris de ce que vos p'tits bouts connaissent...

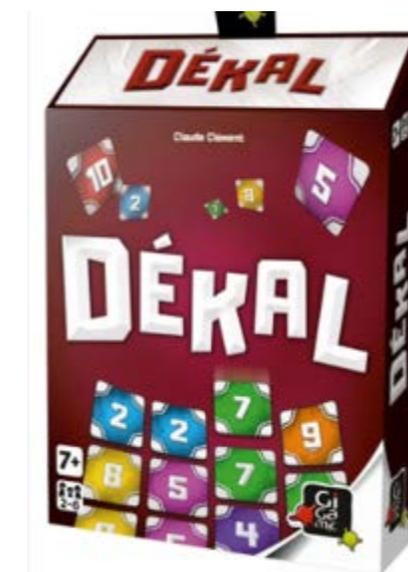
JEUX
À PARTIR DE 7 ANS



#11 PUZZLE OBSERVATION HISTOIRE

1 joueur

La spirale du temps, de la Préhistoire à nos jours ! Un grand puzzle de 350 pièces qui fourmille de détails et un livret repère pour reconnaître les principaux évènements de l'Histoire.



#12 DEKAL

2 à 6 joueurs - 15'

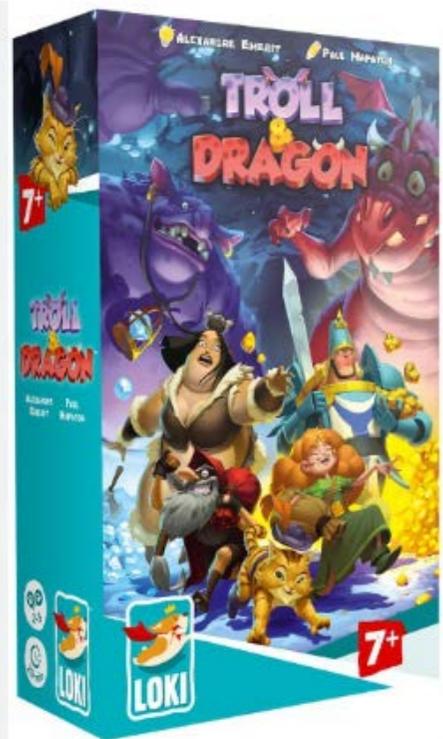
Dans Dékal, agencez au mieux votre grille de cartes afin d'obtenir le moins de points possible. À chaque tour, jouez une carte puis reformez un carré parfait en poussant une ligne ou une colonne. En fin de partie, les cartes adjacentes de même valeur s'annulent, ce qui permet de marquer moins de points.



8



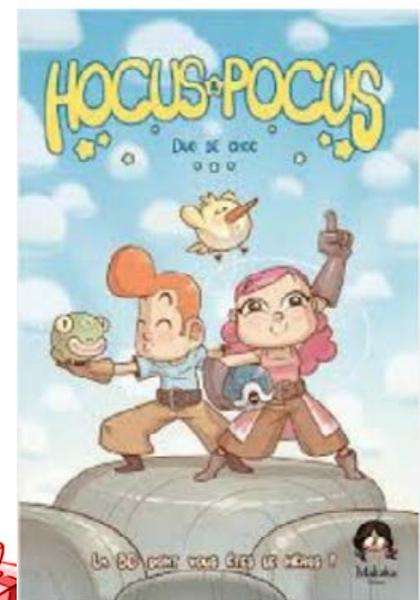
9



#13 TROLL & DRAGON

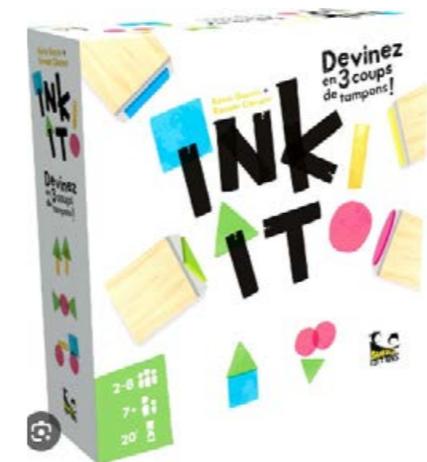
2 à 5 joueurs - 30'

Jeu de stop ou encore : Une légende parle d'une salle pleine de Pépites d'Or, gardée par un Dragon. Mais pour accéder à cette Salle du Trésor, il faut d'abord passer par la Grotte de Diamants, où a élu domicile un grand Troll. Aventurier ! Brave le Troll et le Dragon pour rapporter le plus beau trésor à ton Roi !



#14 BD HOCUS POCUS DUO DE CHOC

Blanche neige est inquiète : ses 7 cousins, qui travaillent dans la mine Hého, ne sont pas rentrés du boulot... Elle vous confie la mission de les retrouver. Heureusement, Mamypom, son miroir magique et vos créatures fabuleuses vous aideront ! Jouez le rôle de Hocus et de Pocus, résolvez des énigmes, choisissez les bons chemins, récoltez des objets et des étoiles, pour la réussite de votre mission !



#15 INK IT!

2 à 8 joueurs - 20'

Faites deviner des concepts et des objets à vos coéquipiers en utilisant... des tampons encres ! Mais attention, les coups de tampons sont limités : plus la partie avance, plus vos dessins devront être minimalistes ! Coopérez pour faire le moins d'erreurs possible et remporter la dernière manche !



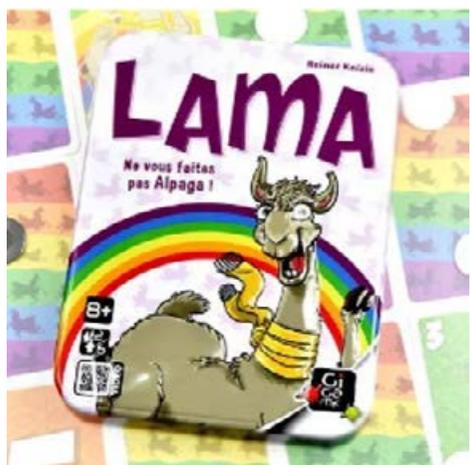
#16 PREY ANOTHER DAY

2 à 5 joueurs - 15'

Dans la forêt impitoyable, les gros mangent les petits. Ours, Loup, Lynx, Hibou et Souris partent en chasse ! Choisissez votre proie avec sagesse sans être dévoré à votre tour pour remporter la partie. Bluff et déduction sont vos meilleurs alliés dans cette quête pour la suprématie de la forêt.

JEUX
À PARTIR DE 8 ANS





#17 LAMA

2 à 5 joueurs - 30'

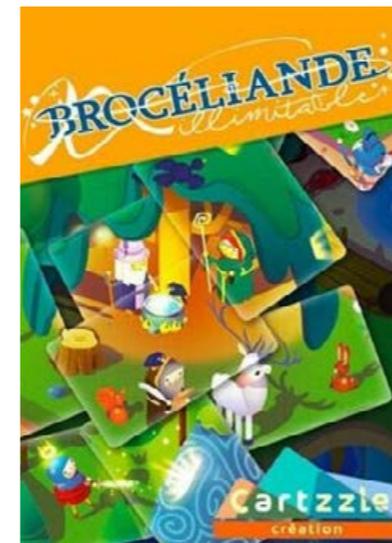
Dans Lama, vous voulez vous débarrasser de vos cartes mais vous ne pourrez pas jouer celle que vous voulez. Il va donc falloir gérer la prise de risque : vaut-il mieux piocher en espérant continuer à jouer pour éliminer plus de cartes, ou faut-il s'arrêter et limiter les pénalités ? Les lamas vont vous en faire voir de toutes les couleurs !



#18 LA MARCHÉ DU CRABE

2 joueurs - 15'

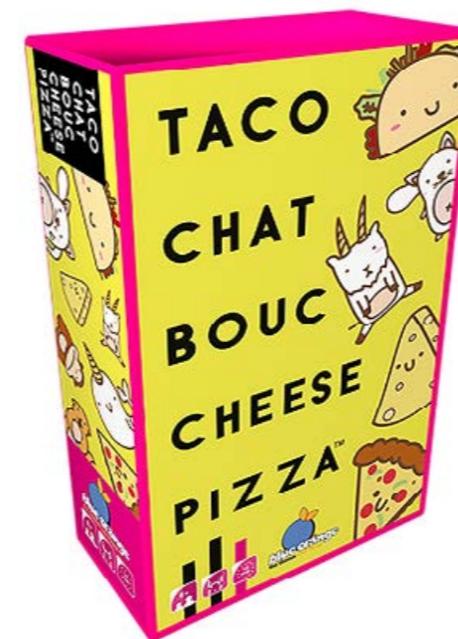
Pauvres de nous, petits crabes carrés : incapables de tourner, soumis à la dictature imbécile des tourteaux et à la souillure des humains ! Mais ensemble nous pouvons coopérer pour échapper aux oppresseurs et libérer nos frères crabes ! Un jeu de déduction coopérative hyper immersif et malin !



#19 CARTZZIE BROCÉLIANDE

1 à 4 joueurs - 30'

Superposez et disposez vos cartes dans tous les sens pour composer, avec délicatesse, l'image originelle. Puis, refaites-la en relevant les défis afin de résoudre les mystères de l'œuvre.



#20 TACO CHAT BOUC CHEESE PIZZA

2 à 8 joueurs - 30'

Taco Chat Bouc Cheese Pizza ! Gardez bien ces 5 mots loufoques en tête. Dès qu'une carte correspondant au mot annoncé est révélée, tapez la pile centrale. Le dernier ramasse tout ! Soyez observateurs et vifs pour vous débarrasser de toutes vos cartes ! La moindre erreur vous coûtera des cartes de pénalité : ni feinte, ni approximation dans ce jeu de défausse complètement frénétique et farfelu.



12



13



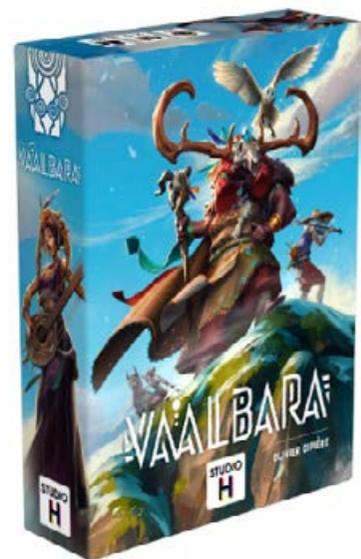
JEUX
À PARTIR DE 10 ANS



#21 ENQUÊTE EXPRESS

2 à 6 joueur - 30'

Enquêtes Express est un jeu d'investigation 100% coopératif à la fois accessible, rapide et fun ! Lors d'une enquête, chaque joueur n'est autorisé à consulter qu'une partie des indices. C'est donc uniquement en partageant et en recoupant toutes leurs infos que les joueurs peuvent ensemble démêler l'intrigue.



#22 VAALBARA

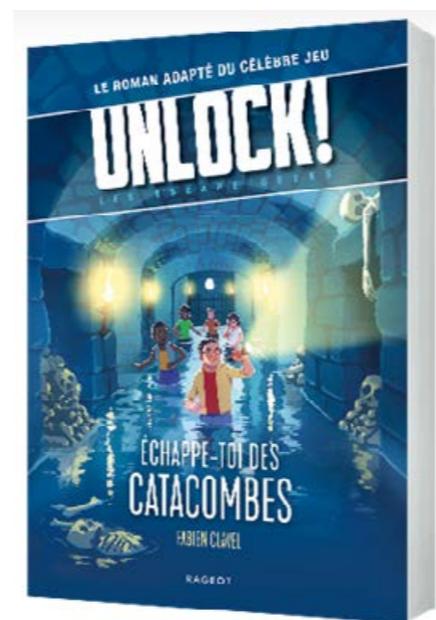
2 à 5 joueurs - 30'

Dans ce jeu de cartes, votre tribu se lance à l'exploration de terres inconnues afin d'établir des villages sédentaires. Utilisez intelligemment les talents variés de vos membres pour optimiser votre développement, étendre votre territoire et imposer votre hégémonie !



14

JEUX
À PARTIR DE 12 ANS



#23 UNLOCK ! ESCAPE GEEK LIVRE ÉCHAPPE TOI DES CATACOMBES

1 joueur - 1 à 2h

Un roman à énigmes adapté du célèbre jeu d'Escape ! Tu es Alex. Tu adores le frisson et les mystères. Pour découvrir les secrets les plus anciens de votre collège-lycée, tes amis et toi partez en mission dans les souterrains de la ville. Mais les tunnels sont jonchés d'obstacles et, peu à peu, un piège se referme sur vous... Tes amis comptent sur toi : résous les énigmes pour t'échapper des catacombes !



#24 UNLOCK ! ESCAPE GEEK JEU LA TOUR EIFFEL

1 à 6 joueurs - 30' à 1h

Une aventure Unlock pour les ados : Vous avez reçu un message. Les membres de la secte ODAL sont à la recherche d'un artefact puissant qui a été caché dans la Tour Eiffel lors de sa construction. Grimpez les étages de la dame de fer et mettez la main sur l'artefact... avant qu'Odal ne s'en empare !



15



Les tranches d'âge sont données à titre indicatif.
Attention : 1 cadeau par enfant même avec des
parents séparés tous deux OD.

Les jeux seront à récupérer lors de l'arbre de
Noël de votre SLVie ;

Ou ensuite dans votre SLVie avant le 1^{er} février.

